

بوم تعریف و برنامه‌ریزی رویداد

Event Canvas

تاریخ تنظیم

ویرایش

ذی نفع

طراح

عنوان رخداد

طراحی شده برای

منافع و دستاوردها

بازگشت

تعهد و الزام

رنج و زحمت



رفتار پس خروج

تجربه شرکت کننده

رفتار هنگام ورود

میثاق

کارهایی که باید انجام شود



Mazdak Abaee PMP®, PBA®
Consultant & Lecturer (www.m-abae.com)

طراحی آموزشی



خوشنودی و خرسنده

درآمد

هزینه

انتظارات



بوم تعریف و برنامه‌ریزی رویداد

Event Canvas

تاریخ تنظیم

ویرایش

ذی نفع

طراح

عنوان روخداد

طراحی شده برای

منافع و دستاوردها
خواسته، نیاز یا آرزوی شرکت‌کننده؟
منافع و مزایایی که شرکت‌کننده در
جستجوی آنهاست؟

بازگشت
آنچه مخاطب به دست می‌آورد؟
کدام انتظار مخاطب برآورده می‌شود؟

تعهد و الزام
آنچه مخاطب برای حضور در این رویداد فرمایی کند
(زمان، هزینه و نظایر آن)
سایر پیامدهای احتمالی شرکت در رویداد برای
مخاطب.

رفق و زحمت

ترس، ناامیدی‌ها و مشکلات مخاطب.
آنچه باعث ایجاد احساس ناخوشایند برای
مخاطب می‌شود؟

Riftar pas خروج
نتایج رویداد:
• چه مهارت‌ها، دانش، نگرش یا ارتباط
جدیدی نصب شرکت‌کننده می‌شود؟
• چه کارهایی توسط شرکت‌کننده متفاوت
از قبل انجام خواهد شد (پس از شرکت در
رویداد)؟



Mazdak Abaee PMP®, PBA®
Consultant & Lecturer (www.m-abae.com)

Mazdak Abaee PMP®, PBA®
Consultant & Lecturer (www.m-abae.com)

خوشنودی و خرسندی
آنچه شرکت‌کننده به دیگران خواهد گفت؟
ارزیابی شرکت‌کننده از کیفیت تجربه حضور
در رویداد؟

درآمد
جريان درآمدی حاصل از این رویداد برای
ذی‌نفع چگونه خواهد بود؟

هزینه
هزینه‌های ثابت و متغیر این روخداد برای
ذی‌نفعان چگونه خواهد بود؟

انتظارات
انتظارات ذی‌نفعان براساس تجارب،
شنیده‌ها، رسانه‌های اجتماعی و پیام‌های
بازاریابی.

Mazdak Abaee PMP®, PBA®
Consultant & Lecturer (www.m-abae.com)